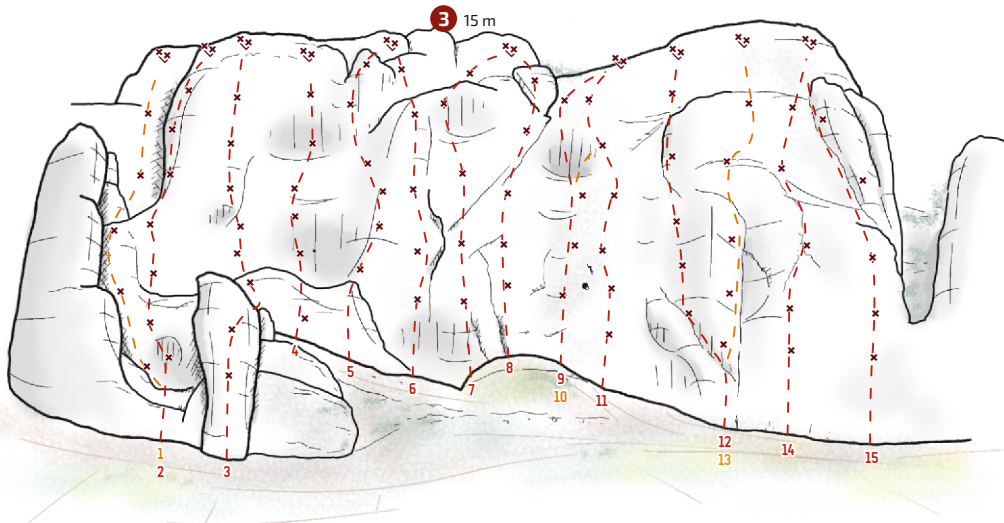
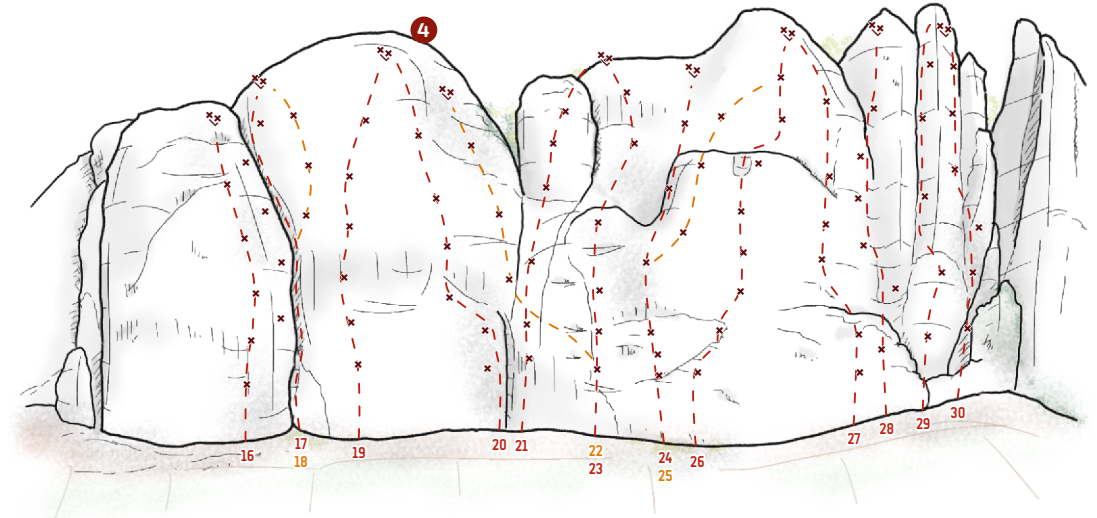


Parowozownia



1. *Jak nauka wyszła z lasu III*
2. *Szramówka IV+*
3. *Madame Tutli-Putli VI.1*
4. *Breakthru*
5. *Wymiatanie splendoru IV+*
6. *Tendrzak VI.1+*
7. *Parowozik V*
8. *Nocny pociąg do seksu V+*
9. *Na lewo od cnoty V*
10. *Niecne igraszki VI nad 3 ringiem do 11*
11. *Tramwaj zwany pożądaniem VI.2*
12. *Drezyńka VI.1*
13. *Pociągi pod specjalnym nadzorem V*
14. *Zmierzch pary VI+*
15. *W poszukiwaniu złotego pociągu VI.1+*

Manufaktura i Folwark



16. *Produkt fabryczny VI.1*
17. *Powroźna Rysa IV+*
18. *Produkt uboczny V*
19. *Hand made VI.2*
20. *Ziemia Obiecana VI+*
21. *Harry Potter i insygnia smoleńskie VI.1*
22. *Obejście Baranów III*
23. *Tankuj Wiesiek, tankuj VI+*
24. *Przybycie Baranów III+*
25. *Kierdel VI.1+*
26. *Najlepszy z całej WSI VI.1+*
27. *Piejo kury piejo VI.1*
28. *Układ domknięty VI+*
29. *Życie na podstuchu V+*
30. *Zacięcie Mayora IV+*

Dojazd

Dojazd (współrzędne GPS też) jest taki jak opisałem w przewodniku. Przypominam tylko aby parkować koło cmentarza i nie wjeżdżać samochodem na polne drogi (użytkowane są przez maszyny rolnicze! a ewentualne samochody zaparkowane na polu są miejscowych).

Plan ze str. 62

