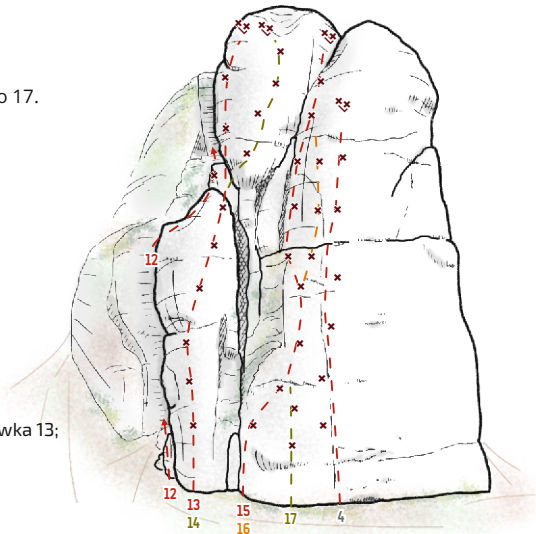


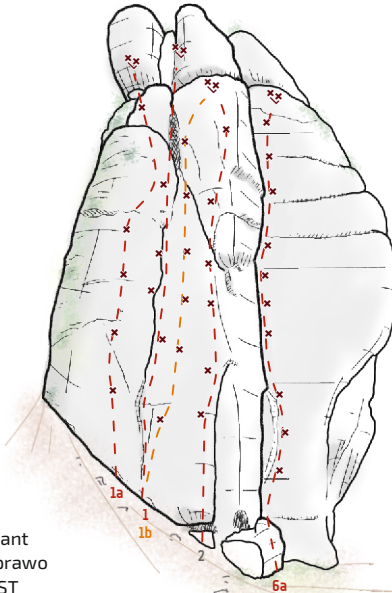
Turnia Lipczyńskiej

Oczyszczona lewa strona skały. Nowo ubezpieczone drogi mają numery od 12 do 17.



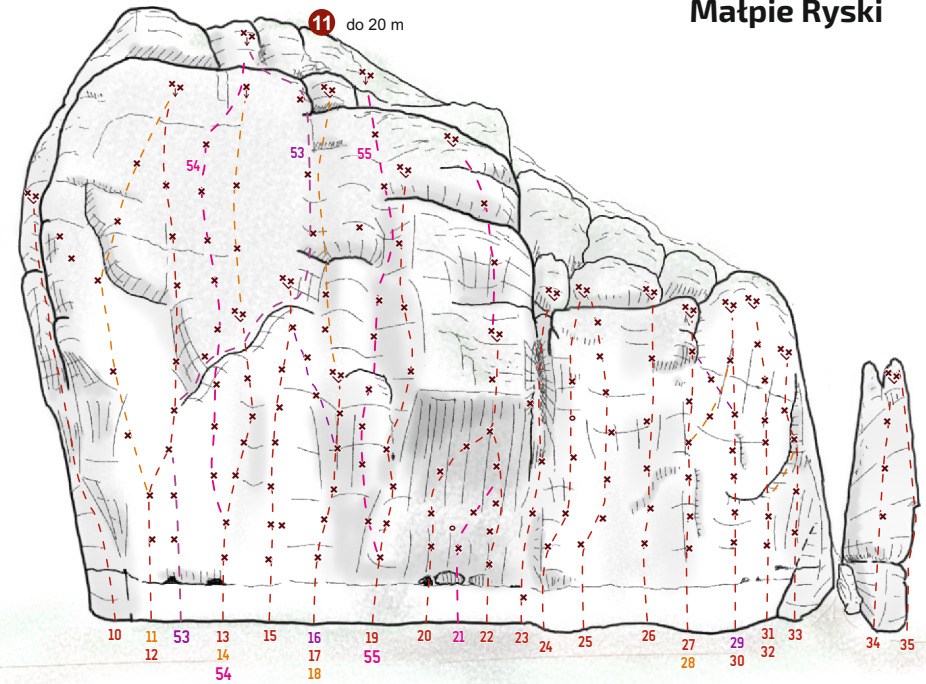
- 12. *Enpec III+* 8r+ST płyta za kantem
- 12a. *Creeper VI+* 9r+ST start jak 12, końcówka 13; łączy się koło ostatniego ringa na 13
- 13. *Enderman VI.1+* góra kantem ściany
- 14. projekt (*Rozpacz Okapozwisa*)
- 15. *Minecraft V*
- 16. *Baby Zombie VI*
- 17. projekt (*Zombie*)

Płyta Sasa i Ściana Luster



- 1a. *Nadchodzi Zima VI*
- 1. *Fischer - Łapiński V*
- 1b. *Wichry Zimy VI+*
- 6a. *Wysoki Komin VI* ubezpieczony jest wariant rysy - dół prawą ryską, góra - wyjście w prawo
- 10a. *Nienasycona Dupa Primadonny VI.5* 9R+ST start jak 10, nad 4 ringiem do 8 przez dwa dodatkowe (zaznaczone na rys) ringi.

Matpie Ryski



- 53. *Dupiate Ryski VI.2+* nowy wariant startowy do 12a, koniec w stanie jak 54
- 53a. *Dupiaty Śpiew VI.4* wyjście 54
- 54. *Lekcja Śpiewu VI.5*
- 55. *Murarz V - Przebudzenie VI.5+* trudne wpinki
- 21. projekt (*Murarz 2,5 - Gra o Tron*)
- 31a. *Scurvy Murarz VI.4/4+* start 31 bez ogr, wyjście 30

Drogi 34 - 37 (na Płetwie) mają komplet asekuracji.

- 56. *Dobra VI.3*
- 57. *Zła VI.2+*
- 57a. *Sergiusz Leon IV* nad 3 ringiem, półką do 58
- 58. *Brzydka III*

