

11.13 Rogatka

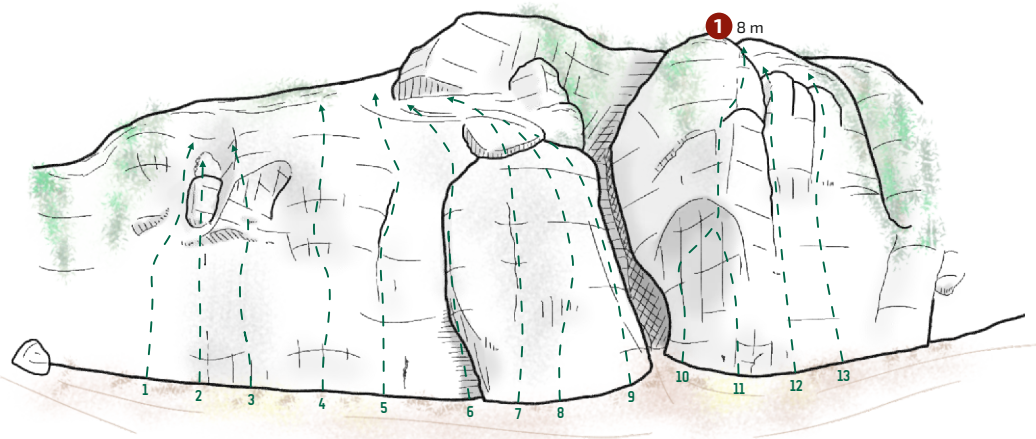
Fragment mapy ze str. 229



Jest to bardzo ciekawy rejon, skały są niewysokie ale czyste i lite. Większość dróg wytyczona jest bez asekuracji, co w czasach bardzo gęstego ubezpieczenia jest kapitalną odmianą. Łądownisko jest równe, więc jeden crash pad w zupełności wystarczy. Gorąco polecam.

Dojazd

Dojeżdżacie bardzo wąską drogą asfaltową, parkować można w małej zatoczce do mijania. Do skał, położonych tuż za granicą lasu, dochodzi przez łąki, idąc prostopadłe do drogi.

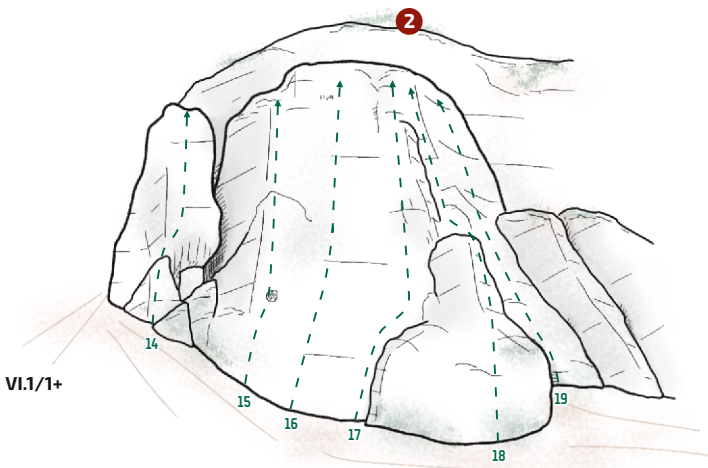
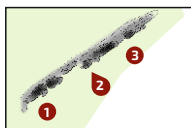


Sektor Hadera I

1. *Hedera helix* VI.3
2. *Prawo do bycia idiotą* VI.3/3+
3. *Rockowanie* VI.2+
4. *Ratuj swoją duszę* VI.4
5. *Samobójcze komando aniotów* VI.3
6. *Rozdarcie* VI
7. *Rolnicza* VI+
8. *Rozrywka* VI.1
9. *Ro-zejście* IV

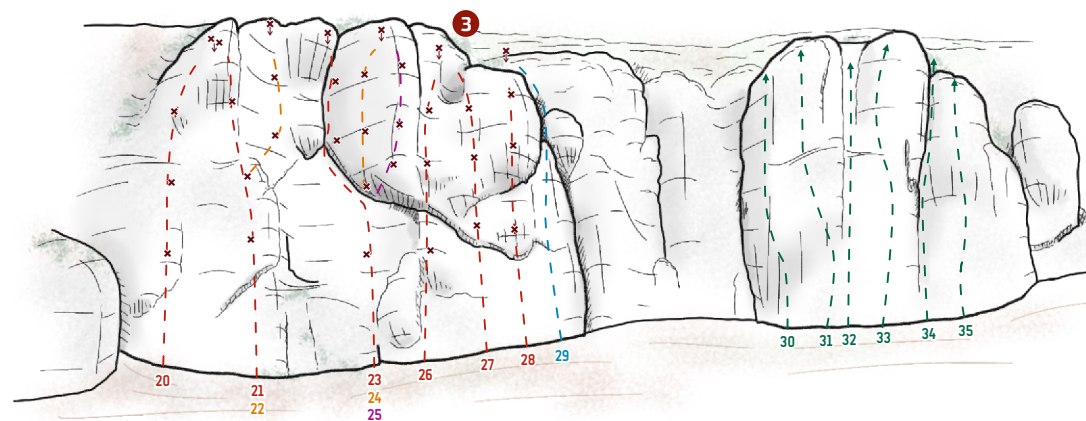
Sektor Hadera II

10. *Proch i pył* VI.4+
11. *Mortal Coil* VI.1+
12. *Porysowana* VI.1+
13. *Płyta winylowa* VI.2



sektor Quercus

14. *Borsucza* V+
15. *Quercus robur* VI
16. *Płyta kompaktowa* VI.1/1+
17. *Dębica* VI.1
18. *Lewy żółgź* V
19. *Prawy żółgź* IV+



Sektor Corylus

20. *Kraina zmierzchu* VI.2/2+
21. *Róża na haku* VI.1
22. *Prochowiec* VI/VI+
23. *Dializa* VI
24. *Per rectum* VI.2+
25. *Frendli frajer* VI.4+
26. *I-Werk 41* VI.5/5+
27. *Liga mizdrzów* VI.4+/5
28. *Nie Mów Do Mnie Zboku* VI.2+
29. *Zboczek* VI

Sektor Tilia

30. *Rogatywka* VI.3
31. *Bruhaha* VI.3/3+
32. *Minuta ciszy* VI
33. *Egzoszkielec* VI.2+
34. *Drewniany okap* VI.1
35. *Kłam Pinokio* VI.4